

## Comunicato Stampa

### **PRESENTATO IL DECALOGO DEL PARCO GIOCHI INCLUSIVO DEL PROGETTO "GIOCO AL CENTRO" PROMOSSO DA FONDAZIONE DI COMUNITÀ MILANO CON COMUNE DI MILANO**

Milano, 26 maggio 2023 – È stato presentato venerdì 26 maggio alla Casa dei Diritti il **Decalogo del Parco Giochi Inclusivo** elaborato a partire dal progetto **"Gioco al Centro – Parchi gioco per Tutti"**, promosso da Fondazione di Comunità Milano con Comune di Milano che ha realizzato **nove aree gioco inclusive in ogni Municipio della città** con giostre e giochi accessibili in carrozzina, utilizzabili in piedi, seduti o distesi e con percorsi ludici esperienziali e sensoriali.

Alla presentazione sono intervenuti, fra gli altri, **Elena Grandi**, Assessora Ambiente e al Verde del Comune di Milano; **Carlo Marchetti**, Presidente di Fondazione di Comunità Milano; **Mara Tanelli**, Delegata della Rettore del Politecnico di Milano a Diversità e Inclusione; **Lara Lagonegro**, Direzione Generale Politiche Sociali, Abitative e Disabilità di Regione Lombardia; **Marco Rasconi**, Presidente di UILDM | Unione Italiana Lotta alla Distrofia Muscolare; **Carlotta Moratti**, Presidente di Inter Campus; **Simonetta Venosta**, Responsabile Pianificazione Urbanistica e Architettonica di Fondazione Housing Sociale; **Laura Borghetto**, Fondatrice e Direttrice Generale Associazione L'abilità Onlus.

Il Decalogo del Parco Giochi Inclusivo è stato realizzato dal **Dipartimento di Architettura e Studi Urbani DASTU – Politecnico di Milano** su incarico di Fondazione di Comunità Milano ed è il frutto del monitoraggio sulle aree realizzate nei vari municipi, con osservazioni e interviste a fruitori e residenti nei quartieri coinvolti. L'analisi – guidata dalla ricercatrice responsabile **Anna Moro** – si è svolta tra l'estate 2021 e l'autunno 2022 intorno sulle **aree attive realizzate dal progetto Gioco al Centro** (in allegato la mappa) secondo i criteri della "progettazione universale", progettando cioè strutture e servizi utilizzabili da tutte le persone, nella misura più estesa possibile.

Fin dal principio, il progetto "Gioco al Centro" ha scelto un modello di progettazione collaborativo, basato su ascolto e inclusione che ha fatto crescere competenze e risultati raggiunti, integrando lungo il percorso nuovi punti di vista e suggerimenti. Dall'avvio nel 2018 ad oggi, la realizzazione di ciascuna area giochi accessibile ha comportato l'esame dell'Assessorato all'Ambiente e Verde del Comune di Milano e la condivisione con le Associazioni Delegate al Tavolo permanente Disabilità. La progettazione di ogni area gioco accessibile è stata curata da Fondazione Housing Sociale, il lavoro si è avvalso inoltre dell'esperienza determinante di un gruppo di organizzazioni competenti e attive sul territorio: **L'abilità onlus, ANFFAS, Inter Campus, Pio Istituto dei Sordi, UICI | Unione Italiana Ciechi e Ipovedenti e UILDM | Unione Italiana Lotta alla Distrofia Muscolare con LEDHA Milano.**

A partire da quanto emerso dalla ricerca, sono state elaborate diverse indicazioni per orientare approcci, processi e progetti futuri che sono ora a disposizione della comunità. Per una più ampia divulgazione, le evidenze emerse dal lavoro di monitoraggio e ascolto sono diventate un **Decalogo che declina in modo semplice e diretto alcune "lezioni" apprese lungo il percorso**, stimolando nuove sperimentazioni sempre più partecipate.

*"Di solito le regole si stabiliscono prima di agire, per fare bene qualcosa e non sbagliare. Questo è uno dei rari casi in cui, prima, si è fatto molto bene qualcosa e, dopo, si sono date le istruzioni per farlo ancora meglio. L'esperienza di 'Gioco al Centro' in questi anni ha fatto un regalo importantissimo alla città: un'area gioco inclusiva per ciascun Municipio. Grazie a questo decalogo, il dono idealmente si moltiplica perché diventa un bagaglio di buone pratiche, esperienze e valori cui ispirarsi. Siamo grati a Fondazione di Comunità Milano e al Politecnico di Milano per questo progetto, che è un 'modello' di ascolto e partecipazione e rende i nostri parchi e le aree verdi spazi di reale inclusione per tutti e tutte"* commenta **Elena Grandi**, Assessora all'Ambiente e Verde del Comune di Milano.

*"Giocando si crea comunità e per questo Gioco al Centro è stato il primissimo progetto di Fondazione di Comunità Milano - dichiara **Carlo Marchetti**, Presidente Fondazione di Comunità Milano - Ha segnato l'avvio della felice collaborazione con il Comune di Milano, qui con l'Assessorato all'Ambiente e al Verde del Comune di Milano, e ha abilitato una serie di importanti relazioni con associazioni e realtà che operano per una cultura nuova della disabilità che chiama in causa tutte e tutti, nessuno escluso. Oggi il frutto di questo lavoro intenso durato sei anni diventa un Decalogo che offriamo alla città. La speranza è che venga adottato, migliorato, "testato" in decine di progettazioni di aree inclusive nell'area metropolitana e in Lombardia. Giocare è una attività serissima perché mette a confronto, fa trovare compromessi, insegna che a volte le cose non vanno come speravamo, ma si può ricominciare, migliorare, divertirsi. Mi piace pensare che le aree gioco siano ottime palestre di uno stare insieme"* commenta Marchetti.

*"Questo progetto dimostra come la sinergia tra istituzioni e mondo accademico abbia potenzialità uniche per generare un impatto sociale duraturo e significativo, portando nelle buone pratiche istituzionali i principi del rigore scientifico della centralità della conoscenza e mettendole al servizio dei cittadini per un'inclusione fattiva e quotidiana"* conclude **Mara Tanelli**, Delegata della Rettrice del Politecnico di Milano a Diversità e Inclusione.

## **Il Decalogo del Parco Giochi Inclusivo**

1. **LUOGO**  
Realizzare l'area gioco inclusiva in prossimità di linee di trasporto pubblico e di servizi locali aperti alla comunità
2. **RETE**  
Integrare l'area gioco alla rete degli spazi pubblici preesistenti del quartiere
3. **PROMOZIONE**  
Promuovere la presenza dell'area gioco negli spazi del quartiere
4. **VERDE**  
Prevedere elementi naturali che contribuiscano a moltiplicare le occasioni di gioco, valorizzando il verde già esistente
5. **PROGETTAZIONE**  
Creare occasioni di gioco adatte a ogni tipo di abilità
6. **ARREDO**  
Promuovere la versatilità d'uso e la libera interpretazione degli elementi di arredo e delle attrezzature di gioco
7. **ATTIVITÀ**  
Garantire la stessa attività di gioco per competenze e abilità diverse
8. **COMUNITÀ**  
Predisporre dotazioni e arredi accoglienti per tutte le persone che fruiscono del parco, non solo minori
9. **PROCESSO**  
Co-progettare il parco come un percorso di lunga durata, dall'ingaggio all'animazione fino al rilascio alla città
10. **CULTURA**  
Costruire relazioni e progettualità con chi opera in zona per diffondere la cultura dell'inclusività

## **Informazioni per la stampa**

### **Fondazione di Comunità Milano**

Lorenza Delucchi

[l.delucchi@fcmilano.org](mailto:l.delucchi@fcmilano.org)

Tel. 02 37902524 - cell. 347 7787817