

### Comunicato Stampa

## **INAUGURATA L'AREA GIOCO ACCESSIBILE NEL PARCO CHIESA ROSSA È L'OTTAVA REALIZZATA DAL PROGETTO "GIOCO AL CENTRO" PROMOSSO DA FONDAZIONE DI COMUNITA' MILANO CON COMUNE DI MILANO**

*Milano, 6 novembre 2022* – È stata inaugurata domenica 6 novembre l'area gioco accessibile nel Parco Chiesa Rossa (Municipio 5), realizzata da **Gioco al Centro – Parchi gioco per Tutti**, il progetto di Fondazione di Comunità Milano con Comune di Milano per realizzare aree attrezzate con giostre e giochi inclusivi nei parchi pubblici di tutti e nove i Municipi della città.

All'inaugurazione sono intervenuti **Elena Grandi**, Assessora Ambiente e al Verde del Comune di Milano; **Natale Carapellese**, Presidente Municipio 5; **Arianna Petra Fontana**, Consigliera di Fondazione di Comunità Milano; **Martina Gerosa**, Urbanista Disability Manager e membro del Comitato Gioco al Centro, designato dal Pio Istituto dei Sordi.

Nel corso del pomeriggio bambine e bambini hanno partecipato, insieme alle loro famiglie, ai laboratori creativi e ai giochi di esplorazione ideati dalle Cooperative sociali Zero5 e La Dea con la Cooperativa Accaparante insieme allo staff della Biblioteca Chiesa Rossa e ATIR. Non sono mancate attività sportive e musicali offerte da Capoeira Sud da Bahia Milano e giochi di squadra studiate dagli allenatori di Inter Campus; tutte le attività sono rivolte a bambini e bambine con ogni tipo di capacità motoria, sensoriale e/o cognitiva.

**Situata a pochi metri dalla Biblioteca Chiesa Rossa**, nodo nevralgico di un quartiere densamente popolato e ricco di plessi scolastici, l'area giochi accessibile è realizzata all'interno del Parco Chiesa Rossa (circa 30.000 mq) e nasce come ampliamento e riprogettazione di uno spazio giochi esistente. Salvaguardando gli alberi presenti, è stato definito un layout per isole collegate che dialogano con il verde esistente. La progettazione e l'allestimento si basa su criteri ludico-ergonomici e si articola per aree tematiche: Area per le prime esperienze; Area del movimento; Area della musica; Area creativa; Area della lettura.

**Il nucleo centrale del parco è costituito dall'area del movimento in cui tutti i giochi sono adatti tanto ad un uso statico quanto ad un gioco atletico**, senza mai rinunciare a coinvolgimento e condivisione dell'esperienza: i giochi sono accessibili in carrozzina, utilizzabili in piedi, seduti o distesi e integrano, in modo innovativo, arrampicate con sedute e momenti ludici esperienziali e sensoriali.

Le aree creative e l'area musica si distaccano dal nucleo principale per espandersi verso le radure naturali del parco. Qui si trovano un villaggio di casette e animali in legno: un lungo serpente, insieme gioco e panchina, invita a momenti di conversazione e lettura; il suono basso e ovattato di un gioco musicale stimola improvvisazioni creative. Infine, il muro che chiude il parco a nord ospita **due murali che richiamano l'idea di un teatrino e di una porta di calcio**, stimolando nuove soluzioni di gioco e relazione. Non manca un pannello multisensoriale che racconta l'area giochi accessibile attraverso una mappa tattile, testi in nero e in braille nonché contenuti digitali, a cui si accede attraverso QR code, che permettono di visualizzare un video in lingua dei segni sottotitolato, e la descrizione in simboli CAA della comunicazione aumentativa alternativa.

Oltre a realizzare spazi e strutture che rispettano il Diritto al Gioco di ogni bambina e bambino come sancito dalla Convenzione Onu sui Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza, **Gioco al Centro promuove il rispetto per le diverse abilità e la promozione di una nuova sensibilità e consapevolezza**. Per questo ad ogni area gioco realizzata dal progetto sono collegate attività educative nelle scuole e un programma di animazione rivolti al territorio. **Grazie alla collaborazione con la Cooperativa Sociale Zero5 fino al luglio 2024 si terranno proposte di arte e lettura e workshop sul gioco inclusivo aperti alla cittadinanza**. Alle scuole d'infanzia e primarie del Municipio 5 saranno inoltre destinati laboratori ludici e di inclusione.

## IL PROGETTO "GIOCO AL CENTRO"

Sale a otto il numero di aree gioco accessibili realizzati dal progetto "Gioco al Centro" in altrettanti Municipi di Milano, dal 2018 ad oggi. Tutti rispondono alla cosiddetta "progettazione universale", ovvero la progettazione di prodotti, strutture e servizi utilizzabili da tutte le persone, nella misura più estesa possibile, senza il bisogno di adattamenti o di progettazioni specializzate. Le aree gioco accessibili realizzate da Fondazione di Comunità Milano con il Comune di Milano sono luoghi dove bambini e bambine possono condividere l'esperienza del gioco, e "piccoli e grandi" maturare uno sguardo consapevole nei confronti dei bisogni di cui sono portatori bambini e bambine con disabilità.

L'esperienza accumulata grazie alle sette aree giochi già realizzate ha consentito a "Gioco al Centro" di integrare soluzioni sempre più efficienti: pavimentazioni funzionali e resistenti, una maggiore accessibilità per ipovedenti o ciechi grazie ai percorsi tattilo-plantare o, in alcuni casi, olfattivi con essenze e fiori.

La progettazione di ogni area giochi accessibile comporta l'esame dell'Assessorato all'Ambiente e Verde del Comune di Milano per gli aspetti urbanistici e la condivisione con le Associazioni Delegate al Tavolo permanente Disabilità. La realizzazione di ogni area gioco accessibile è stata curata da Fondazione Housing Sociale. Il lavoro si avvale inoltre dell'esperienza pedagogica de L'abilità onlus, delle competenze di ANFFAS, Pio Istituto dei Sordi, UILDM e LEDHA Milano, UICI e dell'esperienza internazionale di Inter Campus.

*"Oggi è un giorno di festa. Per il Municipio 5 e per il Parco Chiesa Rossa, per le bambine e i bambini del quartiere e della nostra città, per chi crede che i nostri spazi verdi debbano sempre più diventare luoghi di inclusione, di gioco, di creatività, di condivisione"* commenta **Elena Grandi**, Assessora all'Ambiente e Verde del Comune di Milano - *"Voglio ringraziare Fondazione di Comunità Milano che, passo dopo passo, è sempre al fianco dell'Amministrazione nel costruire il bello; il Municipio 5; Martina Gerosa che, con il Pio Istituto dei Sordi, ha contribuito a fare di questa nuova area giochi un luogo davvero speciale e accessibile"* conclude Grandi.

*"Garantire il diritto al gioco di ogni bambina e bambino di Milano è un impegno che Fondazione di Comunità Milano porta avanti in stretta sinergia con l'Assessorato all'Ambiente e al Verde del Comune di Milano dalla primavera 2018, quando è stato inaugurato il primo parco accessibile del progetto Gioco al Centro. Nonostante la pandemia, sono stati realizzati otto parchi gioco in altrettanti Municipi della città di Milano e il progetto si completerà nel 2023 con il Municipio 9 – dichiara **Arianna Petra Fontana**, Consigliera Fondazione di Comunità Milano - *In questi anni abbiamo ascoltato e appreso molto, lavorando con organizzazioni impegnate sul tema delle diverse abilità. Inoltre, abbiamo affidato al Dipartimento di Architettura e Studi Urbani del Politecnico di Milano un percorso di monitoraggio e analisi sugli spazi. I primi risultati rilevano l'importanza di integrare ambienti e situazioni diverse nella stessa area gioco accessibile, offrire angoli destinati ad attività creative o a giochi più o meno intensi. Siamo felici di affidare l'area gioco accessibile Chiesa Rossa alle bambine e ai bambini del quartiere e non vediamo l'ora di sapere cosa ne pensano"* conclude Fontana.*

*"Siamo orgogliosi di poter ospitare come Municipio 5 un progetto di area giochi accessibile a tutte le bambine e bambini del territorio. Un grazie particolare al Comune di Milano e alla Fondazione di Comunità Milano che hanno consentito di realizzare un percorso educativo importante per le nostre realtà e numerose scuole presenti nei quartieri Chiesa Rossa, Torretta e Stadera." - dichiara **Natale Carapellese**, Presidente Municipio 5 Comune di Milano - *L'attenzione e la cura nei confronti di tutte le diverse abilità e sensibilità presenti nel territorio sarà sempre più un obiettivo che intendiamo perseguire, come Municipio 5 per coinvolgere più attivamente nei giochi, in modo più efficace e partecipativo, le bambine e i bambini, le famiglie e gli Istituti scolastici per garantire in modo concreto il diritto al gioco per tutti i bambini, come sancito dalla Convenzione Onu sui Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza. Ora sarà finalmente possibile realizzare, un programma più rispettoso di ogni abilità, di eventi e animazioni, ludiche, educative e culturali in un contesto formidabile come il Parco Chiesa Rossa, dotato di una bellissima Biblioteca che rappresenta una delle ricchezze attive e fruibili dalla cittadinanza"* conclude Carapellese.*

*"Il parco giochi accessibile alla Chiesa Rossa rappresenta un nuovo tassello, direi fondamentale, dello straordinario mosaico di situazioni in cui, nel territorio Sud Milano, da anni vengono portate avanti iniziative che si connotano per essere accessibili e inclusive. Tra queste è impossibile non citare l'importante Festival delle Abilità, che si realizza in stretta collaborazione con la Biblioteca Chiesa Rossa che non a caso è diventata il polo del sistema bibliotecario milanese dedicato all'accessibilità, tema che rappresenta uno degli assi strategici di sviluppo dell'intero sistema delle biblioteche - commenta **Martina Gerosa**, Urbanista, Disability Manager e Membro del Comitato Gioco al Centro, designato dal Pio Istituto dei Sordi - *In Municipio 5 c'è una miriade di presidi educativi, culturali e**

*sportivi che ospitano sempre più spesso eventi che si connotano per essere fruibili e partecipati da chi, per un motivo o per l'altro, deve fare i conti con ostacoli fisici, sensoriali o comunicativi. Il gioco è una delle dimensioni della vita in cui si si possono incontrare generazioni, culture e mondi diversi, per questo inauguriamo con gioia questo parco, una "palestra di inclusione" di cui tutti ci sentiremo responsabili, animandolo, prendendocene cura e promuovendo feste e animazioni, nei prossimi anni con Cooperativa Zero5, capofila di una carovana di realtà che ha a cuore il benessere e la crescita dei bambini e dei ragazzi a cui trasmettere il senso e la bellezza del fatto che siamo tutti diversi e uguali, a partire dal diritto al gioco" conclude Gerosa.*

#### **Informazioni per la stampa**

Fondazione di Comunità Milano Lorenza Delucchi <a href="mailto:l.delucchi@fcmilano.org">l.delucchi@fcmilano.org</a> tel. 02 37902524 - cell. 347 7787817	Comune di Milano Mauro Rocco <a href="mailto:mauro.rocco@comune.milano.it">mauro.rocco@comune.milano.it</a> tel. 02 88450154 – cell. 347 7959975
---	---